Spring框架的核心机制：依赖注入DI

# 依赖注入与控制反转是一个含义。

Dependency Injection 与Inversion of Control

# 依赖注入通常有两种方式

## 设值注入：IoC容器使用成员变量的setter方法来注入被依赖对象；

## 构造注入：IoC容器使用构造器来注入被依赖对象。

# 两种注入方式的对比

## 设值注入

通过setter方法设定依赖关系，更加直观、自然。

成员变量较多时，采用构造注入的话，会显得臃肿，多参数的构造器更加笨重。

## 构造注入

构造注入可以在构造器中决定依赖关系的注入顺序，优先依赖的优先注入。

对于依赖关系无须变化的Bean，构造注入更有好处。

依赖关系只可以在构造器中注定，则只有组件的创建者才能改变组件的依赖关系。对组件的调用者而言，组件内部的依赖关系完全透明，更符合高内聚的原则。

建议：

建议以*设值注入*为主，构造注入为辅的注入策略。对于依赖关系无须变化的注入，尽量采用构造注入，而其他依赖关系的注入，则考虑采用设值注入。